

Baali

Nombre:
 Jugador:
 Crónica:

Naturaleza:
 Conducta:
 Concepto:

Casta:
 Generación:
 Facción:

Atributos

Físicos

Sociales

Mentales

Fuerza ●○○○○ ○○○○
 Destreza ●○○○○ ○○○○
 Resistencia ●○○○○ ○○○○

Carisma ●○○○○ ○○○○
 Manipulación ●○○○○ ○○○○
 Apariencia ●○○○○ ○○○○

Percepción ●○○○○ ○○○○
 Inteligencia ●○○○○ ○○○○
 Astucia ●○○○○ ○○○○

Habilidades

Talentos

Técnicas

Conocimientos

Alerta ○○○○○ ○○○○
 Atletismo ○○○○○ ○○○○
 Callejeo ○○○○○ ○○○○
 Consciencia ○○○○○ ○○○○
 Empatía ○○○○○ ○○○○
 Expresión ○○○○○ ○○○○
 Intimidación ○○○○○ ○○○○
 Liderazgo ○○○○○ ○○○○
 Pelea ○○○○○ ○○○○
 Subterfugio ○○○○○ ○○○○

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○
 Artesanía ○○○○○ ○○○○
 Conducir ○○○○○ ○○○○
 Etiqueta ○○○○○ ○○○○
 Interpretación ○○○○○ ○○○○
 Latrocinio ○○○○○ ○○○○
 Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○
 Sigilo ○○○○○ ○○○○
 Supervivencia ○○○○○ ○○○○
 T.c. Animales ○○○○○ ○○○○

Academicismo ○○○○○ ○○○○
 Ciencias ○○○○○ ○○○○
 Finanzas ○○○○○ ○○○○
 Informática ○○○○○ ○○○○
 Investigación ○○○○○ ○○○○
 Leyes ○○○○○ ○○○○
 Medicina ○○○○○ ○○○○
 Ocultismo ○○○○○ ○○○○
 Política ○○○○○ ○○○○
 Tecnología ○○○○○ ○○○○

Ventajas

Disciplinas

Trasfondos

Virtudes

Daimoinon ○○○○○ ○○○○
Ofuscación ○○○○○ ○○○○
Presencia ○○○○○ ○○○○
 _____ ○○○○○ ○○○○
 _____ ○○○○○ ○○○○
 _____ ○○○○○ ○○○○

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conciencia/Convicción ○○○○○
 Autocontrol/Instinto ○○○○○
 Coraje ●○○○○

Disciplinas Combinadas

Senda

Salud

○○○○○○○○○○○○○
 Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Magullado
 Lastimado -1
 Lesionado -1
 Herido -2
 Malherido -2
 Tullido -5
 Incapacitado

Debilidad
 No soporta mirar o sostener objetos
 de ninguna fe. La Fe Verdadera le
 causa el doble de daño.

Experiencia

Baali

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Otros rasgos

_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000

Rituales

Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

Experiencia

Trastornos

Total: _____	_____
Total gastado: _____	_____
Gastado en: _____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armadura

Clase: _____
Valor: _____
Penalización: _____
Descripción: _____

Baali

Trasfondos expandidos

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Estatus

Influencia

Otro ()

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

Refugios

Localización

Descripción

Baali

Historia
Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
R.J.P.: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Visuales

Esquema de Cuadrilla

Boceto del personaje

